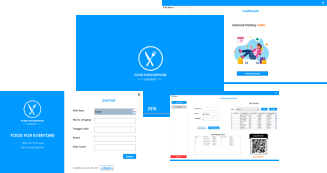
**CARA MENGGUNAKAN APLIKASI FFE-**

***FOOD FOR EVERYONE***



**Developer By Kelompok Jawa**

Benony Gabriel (105222002)

Bintang Akbar Alim (105222037)

Muhammad Sholihin Wiwi (105222012)

Felix Joshua Paulus (105222032)

Muhammad Risqi Ferdinandito (105222041)

**DAFTAR ISI**

**PENDAHULUAN**

**PERSYARATAN SISTEM**

* **Perangkat Keras**
* **Perangkat Lunak**

**INSTALASI DAN KONFIGURASI**

**CARA MENGGUNAKAN APLIKASI**

**PENDAHULUAN**

**Deskripsi aplikasi**

Aplikasi FFE (*Food for Everyone*) adalah aplikasi yang dirancang untuk memfasilitasi transaksi jual beli makanan secara online. Aplikasi ini dibagi menjadi dua peran utama, yaitu Pembeli dan Penjual. Untuk Penjual, aplikasi menyediakan fitur-fitur lengkap untuk mengelola produk penjualan, termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan produk. Untuk Pembeli, aplikasi menawarkan kemudahan dalam menjelajahi produk, menambahkannya ke keranjang belanja, dan melakukan pembelian dengan cepat dan aman. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java dengan memanfaatkan GUI bawaan Java, yaitu Swing dan AWT, untuk menciptakan antarmuka pengguna yang intuitif.

**Fitur Utama**

* Manajemen produk
* Manajemen kategori
* Pembelian produk

**PERSYARATAN SISTEM**

**Perangkat Keras**

* RAM: Minimal 4GB, dengan ruang kosong minimal 1GB.
* Prosesor: Minimal Dual Core 2.0 GHz ke atas

**Perangkat Lunak**

* Sistem Operasi: Windows 8 atau lebih baru, MacOS 10.12 atau lebih baru
* Java Runtime Environment versi 8 atau lebih baru

**INSTALASI DAN KONFIGURASI**

**Teknologi yang Digunakan**

* Versi Java: openjdk 17.0.10
* Versi Xampp: V3.3.0

**CARA MENGGUNAKAN APLIKASI**